



Stampa e gioca!

HNEFATAFL

gli scacchi vichinghi

www.larivistadeiragazzi.it

Riuscirà la regina Bea a mettersi in salvo, aiutata dalle sue guardie, o gli invasori riusciranno a catturarla? Stampa e incolla su cartoncino le pedine e il tabellone (unisci le due metà secondo il verso delle frecce) e preparati per la sfida!

Obiettivi

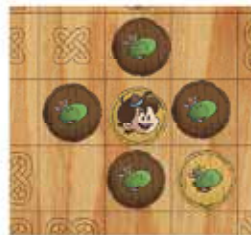
Scopo del giocatore scuro (l'invasore) è imprigionare la regina Bea, mentre il giocatore bianco (il difensore) vince se la regina Bea arriva al bordo della scacchiera.

Come si gioca

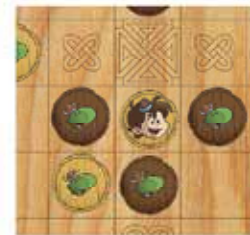
La prima mossa tocca all'invasore. A turno, ciascun giocatore muove un pezzo in orizzontale o verticale, di quante caselle desidera, purché tutte le caselle attraversate siano libere. Solo la regina Bea può fermarsi sul trono. (I soldati possono attraversarlo se è libero ma non vi si possono fermare.) Quando un soldato si trova stretto fra due pedine avversarie, o fra una pedina avversaria e il trono, viene eliminato.

Vincono gli invasori se...

(1) Se la regina si trova circondata da tutti i lati fra quattro avversari.

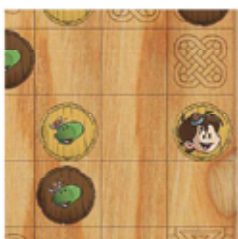


(2) Se la regina viene stretta fra tre avversari e il trono.

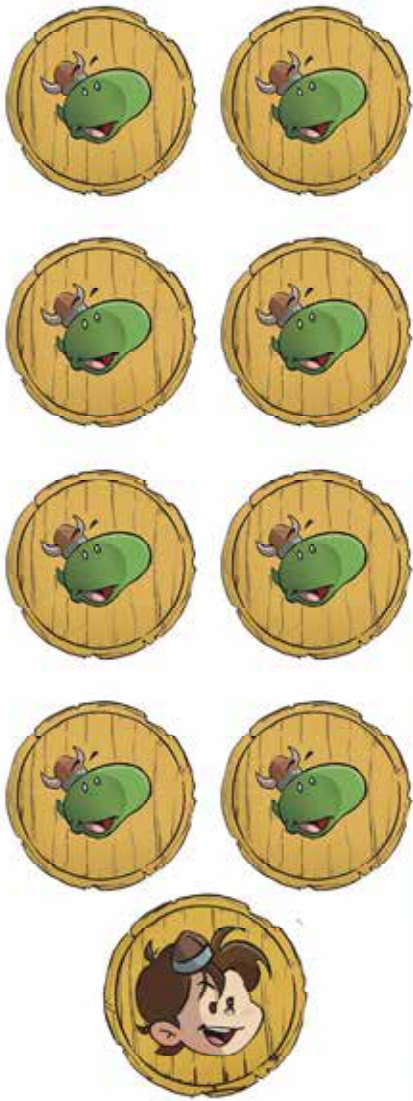


Quando la regina occupa la casella del trono non può essere eliminata.

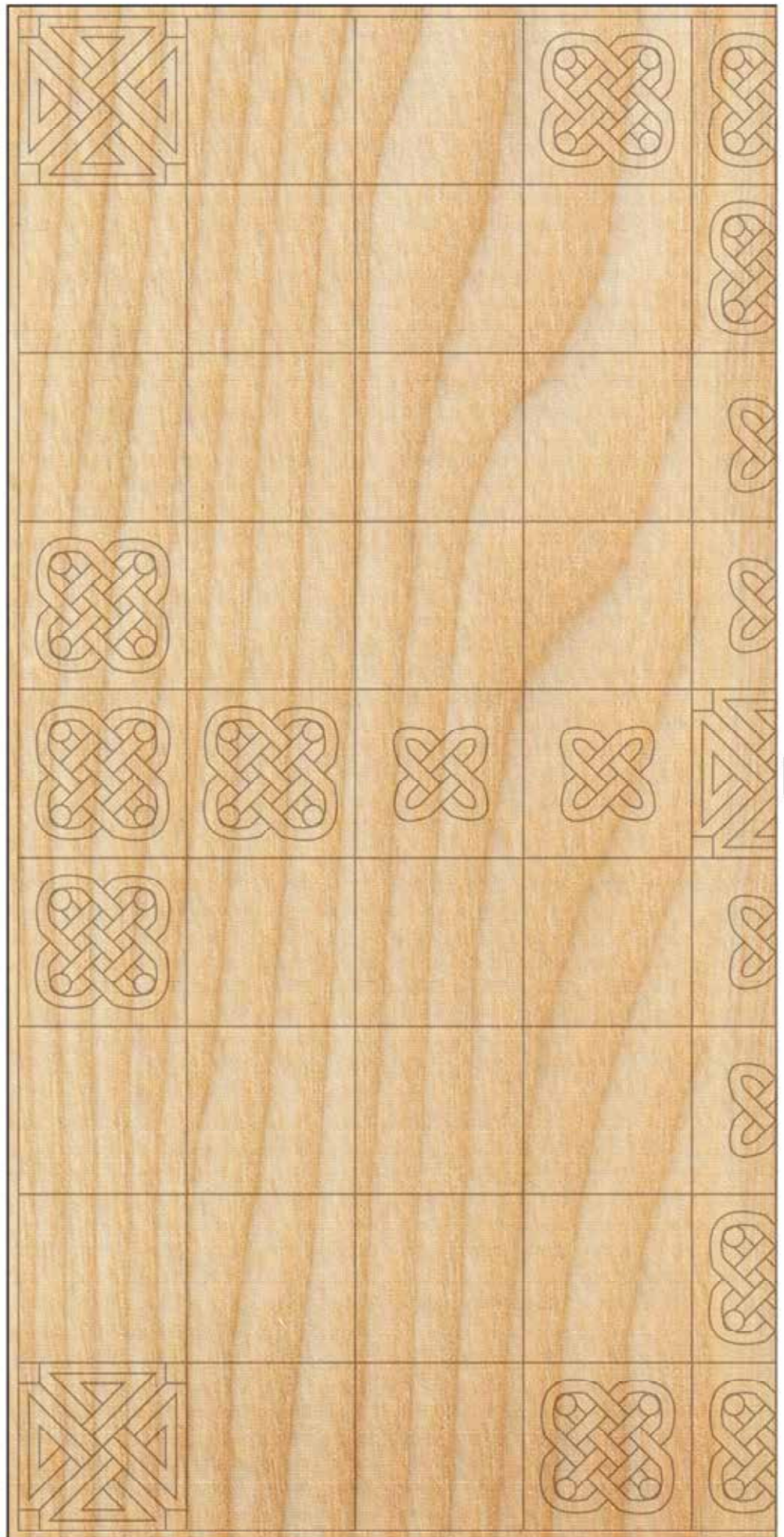
Vince la regina se...

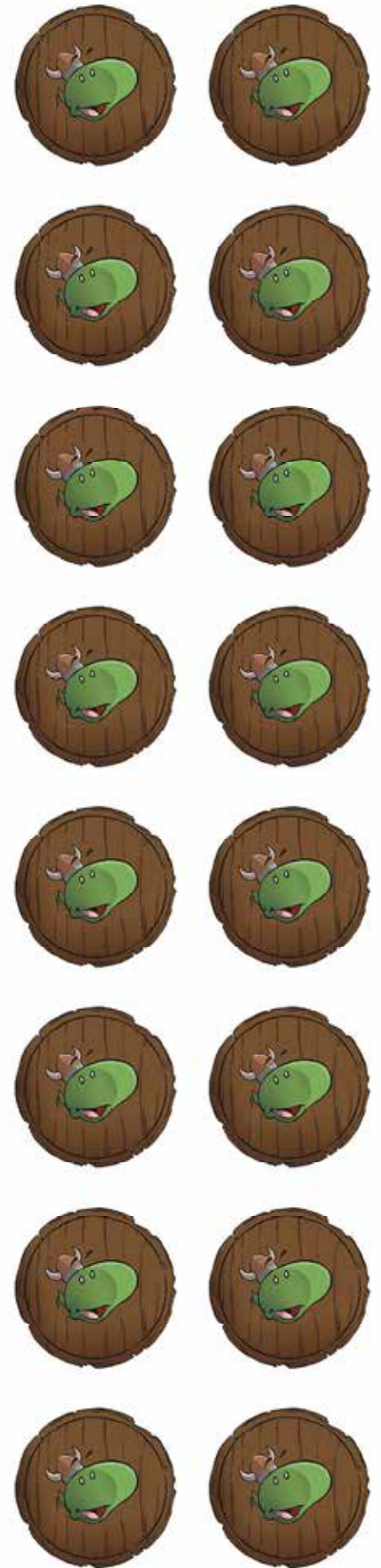


Se alla fine del suo turno il giocatore chiaro ha un percorso libero per mandare la regina in una casella sul bordo della scacchiera, e sta quindi per vincere, è tenuto ad avvertire l'avversario dicendo "raichi". Se ha due o più percorsi per riuscirci, dice "tuichi". Se con la mossa successiva la regina raggiunge il bordo della scacchiera, ha vinto.



Disponi così le pedine sul tabellone: al centro la regina Bea sul suo trono; gli otto Buk chiari in corrispondenza dei segni ☘; i sedici Buk scuri ai bordi, in corrispondenza dei segni ☞.





Abbiamo impaginato questi elementi in spazi ristretti per ridurre il numero di pagine da stampare.
Getta nel riciclo della carta i ritagli e conserva questo gioco per rigiocarci tante volte!